**CONTRACT – PROJECTGROEP “VIDEOGAME”**

De projectgroep bestaande uit: Xander van Maris, Mark van Oorschot, Alperen Ozgur, Zylan Benjert en Ruben Hendriks, hierna “projectgroep” genoemd te worden. In dit contract staan de regels en afspraken die de projectgroep na zal leven totdat project 2 officieel beëindigd is.

1. Een lid van de projectgroep zal niet meer dan één keer afwezig zijn bij een vergadering zonder geldige reden. Als dit meer dan één keer gebeurd word deze persoon uit de projectgroep gezet.
2. Een lid geeft indien mogelijk van tevoren aan niet aanwezig te kunnen zijn bij een vergadering. Als dit niet mogelijk is wordt dit z.s.m. aangegeven.
3. Afwezigheid wordt bijgehouden door de ‘scrum master’.
4. Als een lid van de projectgroep stopt met de opleiding word dit bij de rest van de projectgroep gemeld.
5. Een lid doet zo veel mogelijk zijn best om het project in goede banen te leiden. Dit geldt ook bij afwezigheid.
6. Een lid van de projectgroep zal altijd ideeën discussiëren met de overige leden voordat het in het product wordt geïmplementeerd.
7. Een lid van de projectgroep zal zijn werk voor de deadline af hebben.
8. De leden zullen dagelijks bijeenkomen om een ‘daily scrum’ uit te voeren. Als dit niet mogelijk is wordt er via ‘WhatsApp’ gecommuniceerd.
9. Alle nodige documenten en bestanden worden opgeslagen in Google Drive, Dropbox, Github.

Voor punten 4 en 5 geldt, wanneer deze niet worden nageleefd, dat dit wordt gemeld bij de docent(e).

Scrum master: Xander van Maris Developers: Alperen Ozgur, Zylan Benjert, Ruben Hendriks, Mark van Oorschot.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Mark van Oorschot

Alperen Ozgur

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ruben Hendriks

Xander van Maris

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Zylan Benjert